

JUEGOS DE MESA PARA DISCAPACIDAD VISUAL

Baja visión y Rehabilitación visual

Núria Teruel

Muchos de los pacientes que presentan baja visión / ceguera se piensan que no van a poder volver a realizar las actividades que solían realizar antes, tanto actividades de la vida diaria, como participar en juegos. Muchos tienen miedo, están angustiados. En este video vamos a mostrar y a explicar como adaptar juegos de mesa para que sean accesibles y puedan jugar estas personas con discapacidad visual. En el caso de la adaptación de juegos, usaremos materiales de fácil acceso para poder realizar la adaptación. Para que un juego sea accesible ha de llevar unos rasgos que le permitan a esta persona con discapacidad visual leer con los dedos o ojos, el tablero o fichas.

JUEGOS DE MESA ADAPTADOS

DOMINÓ

El primer juego de mesa que vamos a explicar es el dominó. Este juego requiere como mínimo de 2 jugadores y como máximo de 4. Consta de 28 fichas rectangulares, en las cuales en cada una de ellas se muestra un par de valores posibles que van de 0 a 6. El objetivo del juego es colocar todas las fichas en la mesa antes que los contrarios, ya que gana el que se queda sin fichas, y contar los puntos. Para colocar las fichas siempre ha de coincidir una parte de la ficha con una parte de la ficha que está en juego. En caso de que no tengas una ficha que coincida con las que están en juego, debes de coger una nueva ficha del montón que hay en la mesa. Se repartirán a cada jugador 7 fichas.

La persona con discapacidad visual, al haber perdido prácticamente o totalmente el sentido de la vista, se le agudizarán otros sentidos. El fundamental es el del tacto. De este modo, mediante el tacto podrá ir contando los puntos que hay en cada ficha, para saber de qué ficha se trata. La ayuda de un compañero vidente siempre le va a venir bien, ya que este le dará soporte.

Como hemos visto, este juego no viene adaptado de fábrica para estas personas, sin embargo, lo pueden jugar mediante el tacto si las fichas presentan puntos en relieve o agujeros. En el caso de que no lo presenten, existe la posibilidad de adaptarlo de una forma muy sencilla en casa.

Podemos crear nuestras propias fichas en las cuales creemos los puntos con alto relieve mediante lentejuelas o lentejas, por ejemplo, y creemos las separaciones con fideos. Posteriormente, los pegaremos con pegamento de silicona. De este modo, mediante el relieve las identificarán más fácilmente.

UNO

El segundo juego de mesa que vamos a explicar es el uno. Este juego requiere como mínimo de 2 jugadores y como máximo de 10. Consta de un conjunto de cartas normales, las cuales cada una tiene un número y color diferente, y de un conjunto de cartas especiales. El objetivo del juego es colocar todas las cartas en la mesa antes que los contrincantes, gana el que se queda sin cartas. En caso de que sea tu turno y no tengas ninguna carta que puedas tirar porque no sea compatible con la que está en juego, debes de coger una nueva carta de la pila que hay encima de la mesa. Muy importante tener en cuenta que en el momento que al jugador le quede una carta, debe gritar UNO antes que el siguiente rival tire su carta, ya que si no lo hace deberá robar una carta extra de la pila situada encima de la mesa. Repartimos a cada jugador 7 cartas.

En este caso, la persona con discapacidad visual no podrá jugar autónomamente, por si sola, a este juego. Necesitará jugar acompañada de una persona vidente, para que esta le vaya diciendo las cartas que tiene en la mano y las que están en juego.

Como hemos visto, este juego no viene adaptado tampoco de fábrica y en este caso no es accesible para estas personas. Pero lo podemos adaptar en casa para que sea accesible y puedan jugar ellas solas. Lo podemos adaptar con:

- **MARCAS TÁCTILES EN BRAILLE**

Las marcas se hacen directamente en la carta mediante la plantilla en braille.

- **ETIQUETAS ADHESIVAS EN BRAILLE**

Las etiquetas en braille se hacen con cinta adhesiva mediante también una plantilla para escribir en braille.

- **Con HI-MARKS**

Es un líquido plástico tridimensional en el que podemos escribir en braille.

Tanto las marcas como las etiquetas en braille, como las Hi-Marks es muy importante hacerlas tanto en la cabecera de la carta como en el pie, es decir, por arriba y por abajo, porque si las marcamos solo, por un lado, pueden no encontrar la marca y estar dándole vueltas a la carta para encontrarlas.

Con estas ayudas mencionadas, estas personas podrían leer la carta mediante los dedos y saber cuál es.

AJEDREZ

El último juego de mesa que vamos a explicar es el ajedrez, el cual se juega entre 2 personas, consta de un tablero con 32 piezas (16 piezas para cada jugador). Estas se han de ir moviendo sobre un tableo de 64 casillas. El objetivo final del juego es derrocar (hacer jaque mate) al rey del contrincante, el que lo consiga, gana la partida.

Este juego si no lo adaptamos es imposible que lo juegue una persona con discapacidad visual, incluso con la ayuda de un vidente, ya que este le debería de dar instrucciones de donde se encuentra cada ficha en el tablero y de cada movimiento que se realiza, de modo, que mentalmente sería prácticamente imposible imaginarse la situación de todas las fichas, para poder realizar un movimiento.

Para adaptarlo y hacerlo accesible para estas personas, es muy difícil de realizarlo en casa manualmente, pero existe la versión adaptada para estas personas para comprarla en múltiples plataformas, una de ellas es Amazon. Este juego les permite socializar, relacionarse con infinidad de personas, les ayuda a integrarse.

AJEDREZ ADAPTADO PARA PERSONAS CON DISCAPACIDADES VISUALES

El tablero sufre ciertas modificaciones, concretamente:

- Las casillas negras están de 1 a 2 mm más elevadas que las casillas blancas, así los diferencian mediante el tacto
- Cada casilla del tablero tiene en el centro un agujero de seguridad donde encajaran las piezas, de este modo, cuando las toquen no se caerán ni moverán.
- Las piezas negras estarán identificadas en su parte superior con un clavo, así las distinguirán con el tacto de las blancas que no lo tienen
- Se usan relojes digitales en todos los torneos. Mediante un mecanismo sonoro, el jugador con discapacidad visual escucha con auriculares el tiempo que le queda de juego y el de su contrario
- Las jugadas se anuncian en voz alta antes de ejecutarla en el tablero. Normalmente, para nombrar las columnas usan nombres de personas → Anna / Bella / César / David / Eva / Félix / Gustavo / Héctor. Para nombrar las filas usan números
- El jugador discapacitado visual debe anotar la partida en braille / escritura normal / sistemas de grabación electrónicos. Cada uno escogerá el que le vaya mejor en función de su discapacidad visual

En cuanto a las normas del juego, algunas se modifican también un poco, y existen también normas complementarias en caso de que 1 persona o las 2 tengan discapacidad visual. Un ejemplo es que pueden usar 2 tableros si quieren, para que cada jugador pueda tocar su tablero sin que sus manos interfieran con las del contrincante.